

EVG FIVE 26

Edition limited



TUTORIEL EVG FIVE 2026
BY GOLLUM

SOMMAIRE

- TABLEAU DE BORD
- NOTE OFFICIELLE
- SIMULATION
- CLASSEMENT
- PROFILS DES JOUEURS
- SESSIONS
- VOTE DE SESSIONS
- MATCHMAKING
- QUESTIONS FRÉQUENTES



TABLEAU DE BORD

**Le Tableau de bord est la première page affichée.
Il permet d'obtenir une vue globale du groupe.**

Vous y trouverez notamment :

- les meilleurs buteurs ;
- les meilleurs passeurs ;
- les joueurs ayant remporté le plus de MVP ;
- les meilleurs classements offensifs ;
- les statistiques générales.

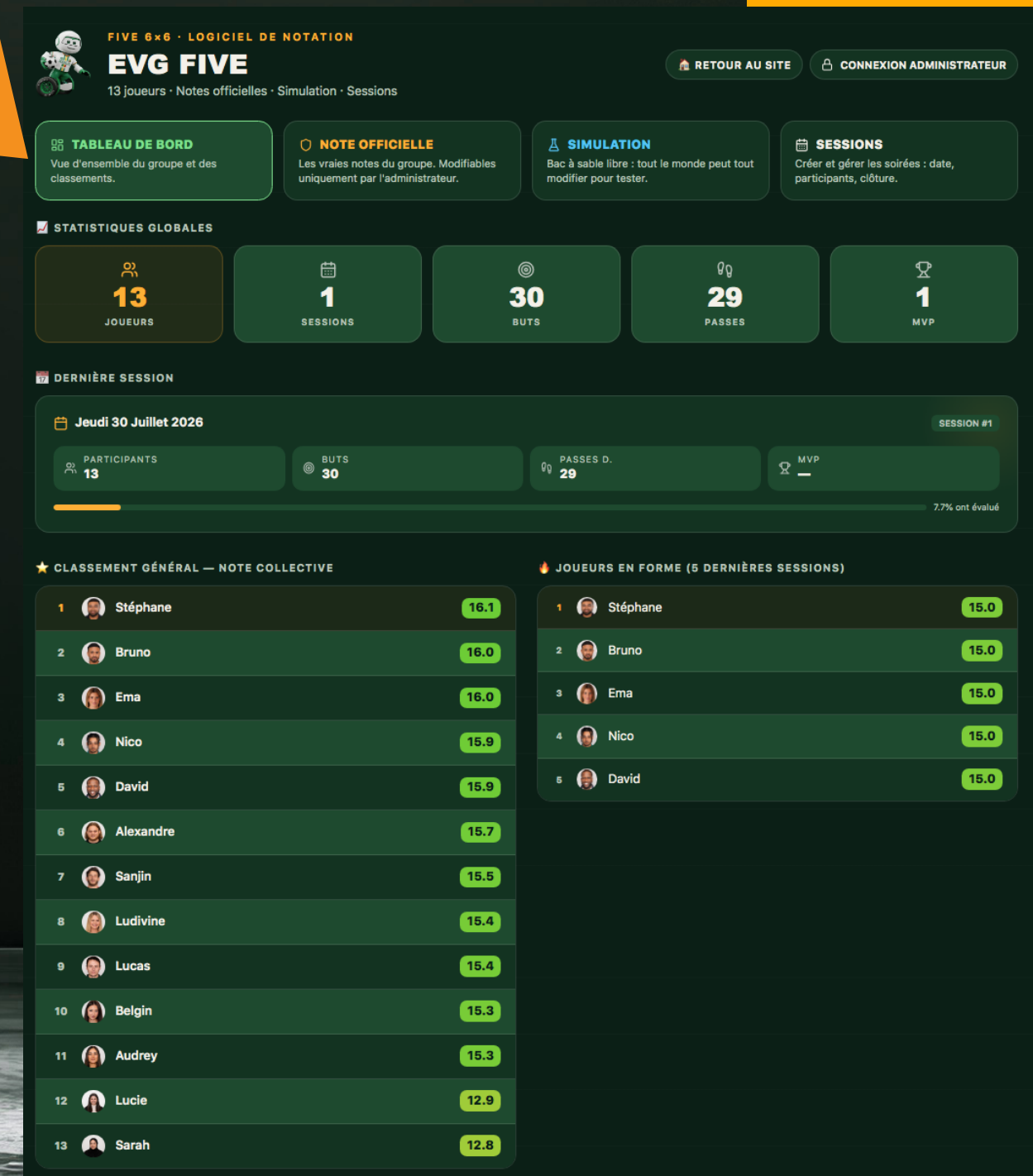
**Les ratios par match sont également affichés afin
de comparer objectivement les joueurs.**

Exemple :

Thomas

42 buts

1,68 but par match



NOTE OFFICIELLE



La Note Officielle représente le niveau réel de chaque joueur

Elle est composée de 20 critères. Par exemple :

- **Tir**
- **Passe**
- **Vision**
- **Dribble**
- **Défense**
- **Physique**
- **Accélération**
- **Vitesse**
- **Mental**
- **etc.**

Seul l'administrateur peut modifier ces notes.

Ces notes servent notamment à :

- ✓ Générer les **Matchmakings**
- ✓ Calculer la **Note Collective**
- ✓ Comparer **Les joueurs**

COMPARER DEUX JOUEURS

**FIVE 6x6 · LOGICIEL DE NOTATION**
EVG FIVE
13 joueurs · Notes officielles · Simulation · Sessions

[RETOUR AU SITE](#) [CONNEXION ADMINISTRATEUR](#)

 **TABLEAU DE BORD**
Vue d'ensemble du groupe et des classements.

 **NOTE OFFICIELLE**
Les vraies notes du groupe. Modifiables uniquement par l'administrateur.

 **SIMULATION**
Bac à sable libre : tout le monde peut tout modifier pour tester.

 **SESSIONS**
Créer et gérer les soirées : date, participants, clôture.

Lecture seule — connecte-toi en administrateur pour modifier

[PROFILS](#) [NOTES OFFICIELLES](#) [CLASSEMENT](#) [COMPARER](#)

 **Stéphane**  **16.1**
Note Collective

 **Bruno**  **16.0**
Collective

● STÉPHANE

● BRUNO

★ NOTES

16.1		Note Collective		16.0
16.8		Note Officielle		16.7
15.0		Moy. Session		15.0

SIMULATION

FIVE 6x6 • LOGICIEL DE NOTATION
EVG FIVE
13 joueurs • Notes officielles • Simulation • Sessions

RETOUR AU SITE **CONNEXION ADMINISTRATEUR**

TABLEAU DE BORD
Vue d'ensemble du groupe et des classements.

NOTE OFFICIELLE
Les vraies notes du groupe. Modifiables uniquement par l'administrateur.

SIMULATION
Bac à sable libre : tout le monde peut tout modifier pour tester.

SESSIONS
Créer et gérer les soirées : date, participants, clôture.

Enregistré sur cet appareil

REPARTIR DES NOTES OFFICIELLES

PROFILS **NOTES OFFICIELLES** **CLASSEMENT** **COMPARER**

LUCAS 10.0
JOUEUR AMATEUR • FIVE 6X6
NOTE OFFICIELLE / 20

PROFIL PAR PÔLE

RYTHME
FINITION
PASSE
DRIBBLE
DÉFENSE
PHYSIQUE & MENTAL
GARDIEN

RYTHME
Vitesse 10
Réactivité 10
Endurance 10

FINITION
Tir 10
Finition 10
Détermination

L'onglet Simulation permet de tester différentes Notes Officielles sans modifier les vraies données.

Vous pouvez :

- Augmenter une note ;
- Diminuer une note ;
- Voir immédiatement les conséquences.

Aucune modification réalisée ici n'affecte les Notes officielles réelles.

C'est uniquement un outil de simulation.

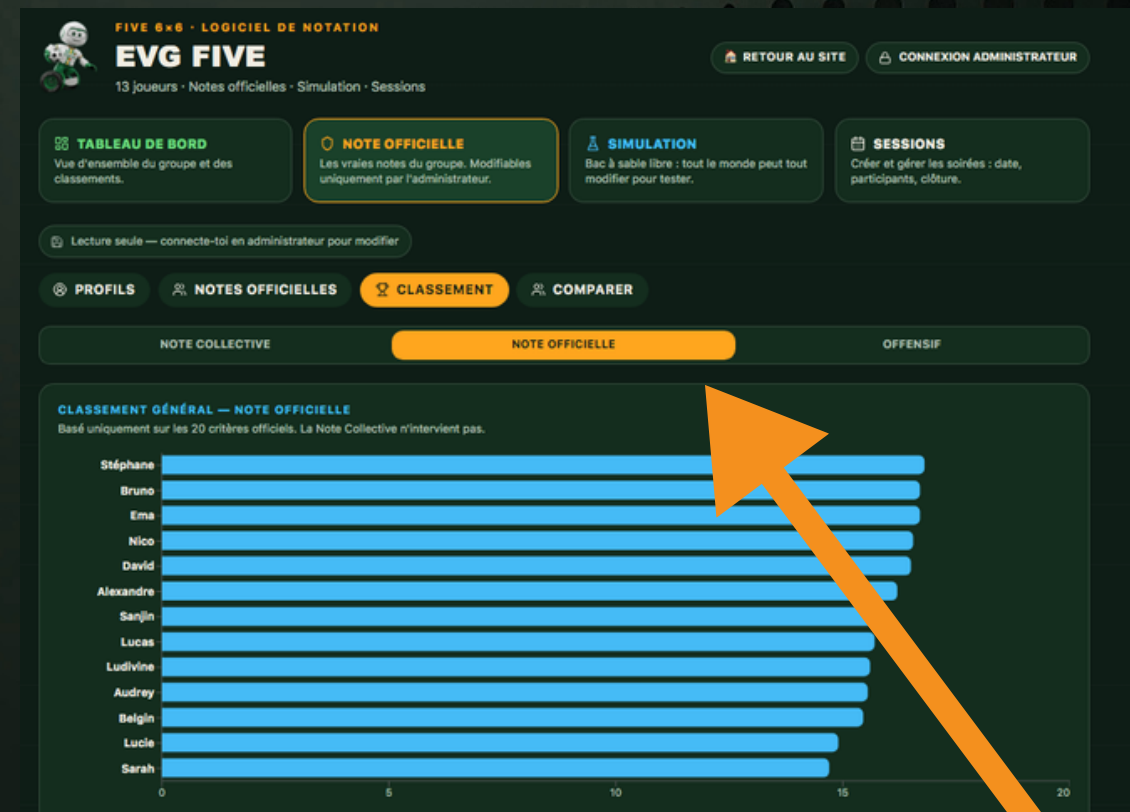
CLASSEMENT



Classement Note Collective

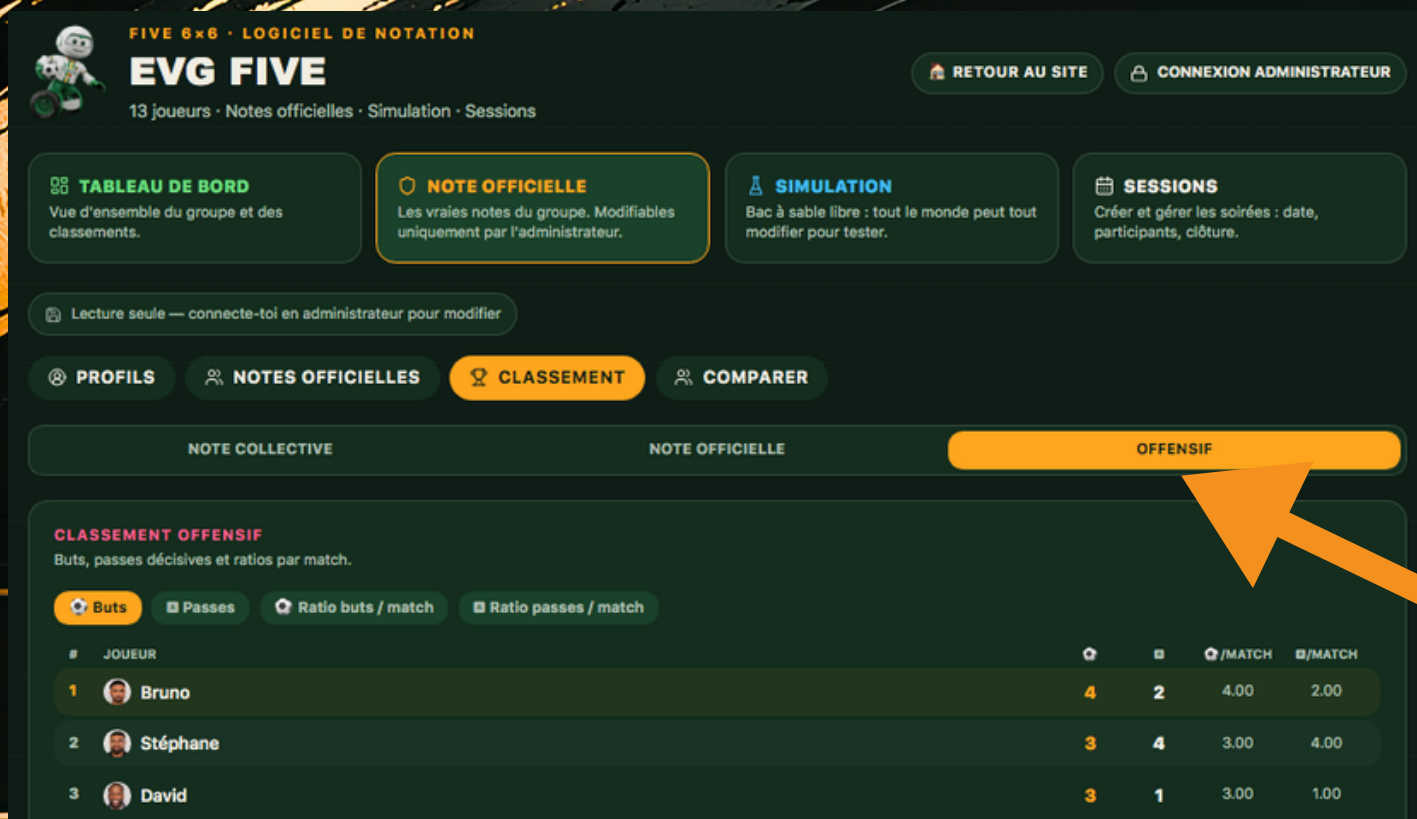
Il représente le classement réel actuel.
Il prend en compte :

- la Note Officielle ;
 - les performances réalisées pendant les sessions.
- C'est le classement principal.



Classement Note Officielle

Celui-ci ne tient compte que des Notes Officielles.
Il permet de connaître le niveau théorique de chaque joueur.



Classement Note Offensif

Vous pouvez classer les joueurs selon :

- le nombre de buts ;
- le nombre de passes décisives ;
- le ratio buts par match ;
- le ratio passes par match.

Les boutons de tri permettent de changer instantanément le classement.

PROFILS DES JOUEURS



STATISTIQUES

Matches joués, Buts, Passes décisives
Ratio buts/match, MVP remportés, etc...



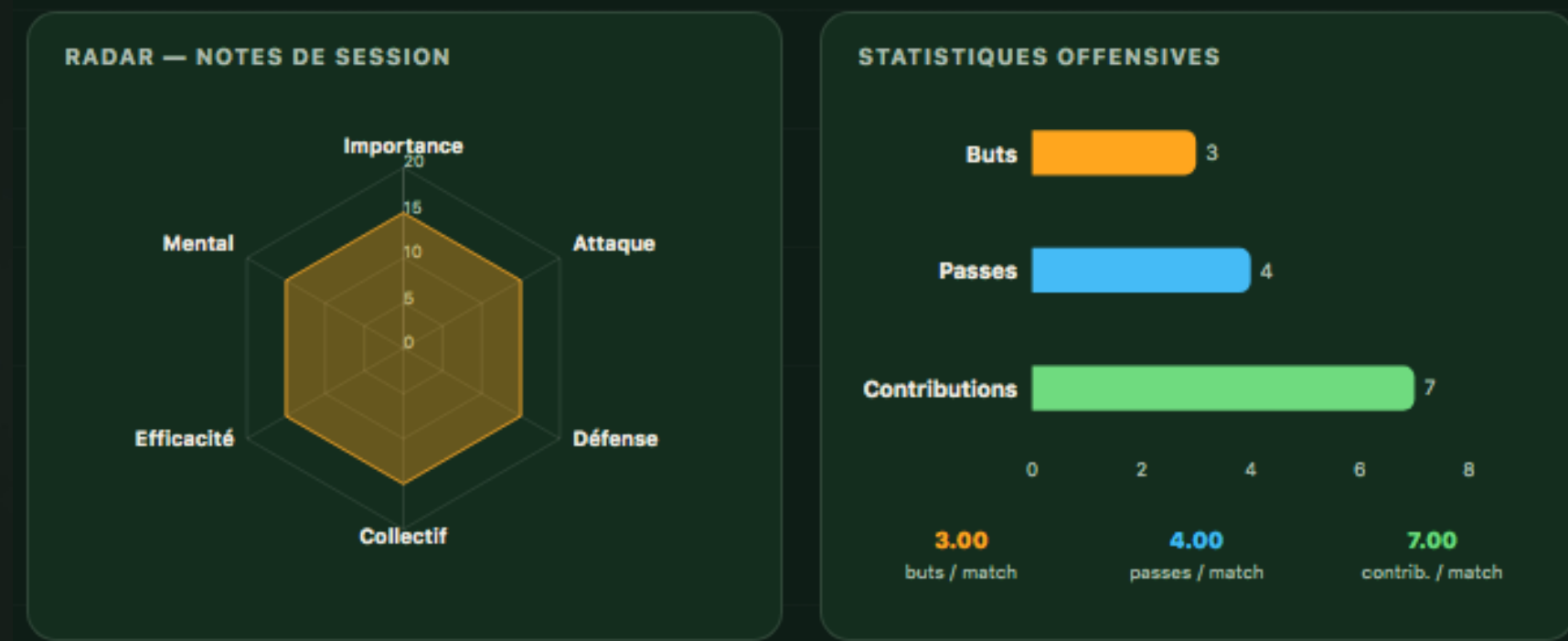
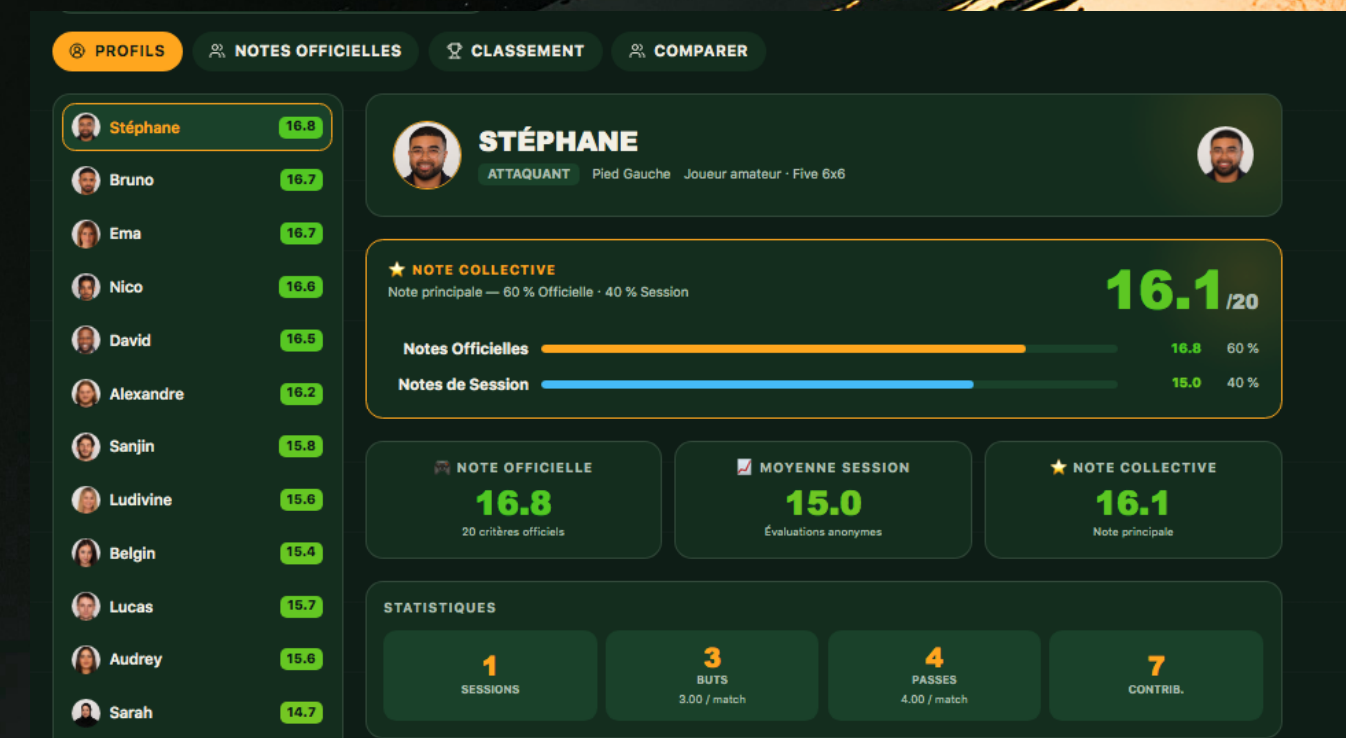
GRAPHIQUES

Plusieurs graphiques permettent de suivre
l'évolution des performances.



CLASSEMENTS ACTUELS

Cette nouvelle section indique directement votre
position dans les principaux classements.



SESSIONS

1

2

3

4

CHAQUE SESSION CONTIENT

- les participants ;
- les invités ;
- les buts ;
- les passes décisives ;
- les votes ;
- les statistiques.

NOUVELLE SESSION

1. Créer une session.
2. Sélectionner les joueurs présents
3. Ajouter des invités si nécessaire
4. Lorsque le match est terminé
5. Cliquez sur Clôturer la session

PROCESSUS

Une fois la session clôturée, l'administrateur devra noter les buts et passes décisives. Tout le monde pourra regarder ces statistiques.

L'ÉVALUATION DE FIN SESSION

Une fois la session clôturée, tous les joueurs devront évaluer leurs coéquipiers et leurs ennemis.

L'ÉVALUATION

ÉVALUATION

Une fois la session terminée, chaque participant doit évaluer les autres joueurs.
Il lui attribue des notes et également : le MVP, le Poison, la Girl On Fire.

LES NOTES SONT ANONYMES

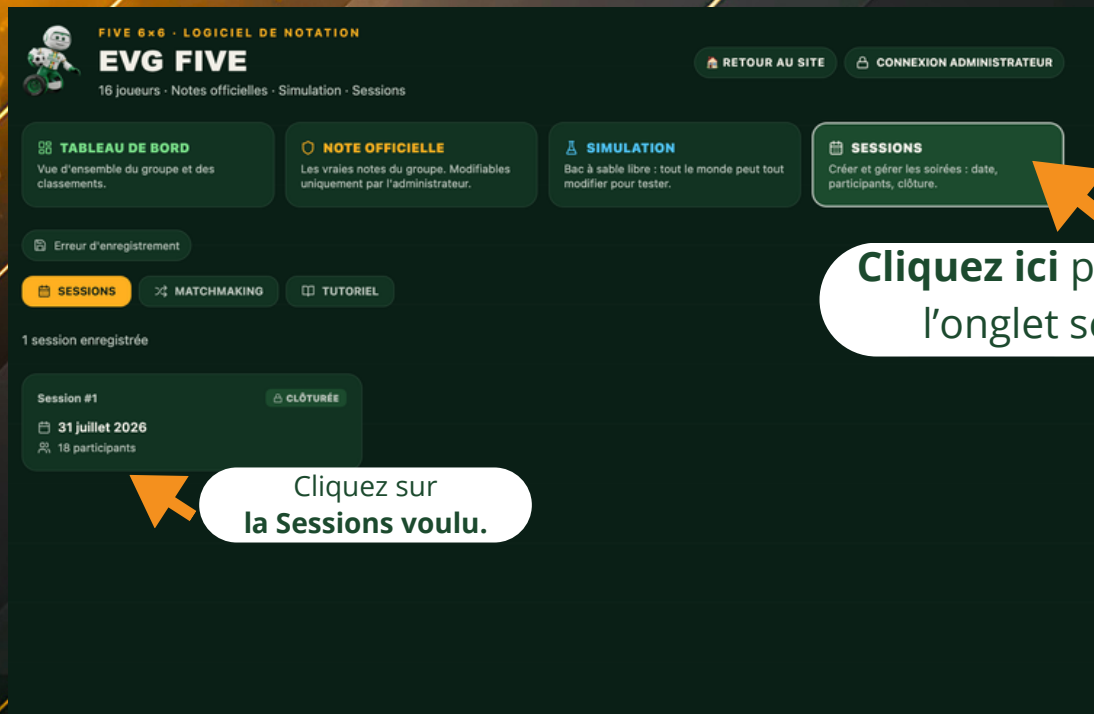
Toutes les notes d'évaluation de fin de session sont anonymes pour tous.
que ce soit les notes ou commentaires, y compris pour l'administrateur.

RÉINITIALISATION D'UNE ÉVALUATION

En cas d'erreur, L'administrateur peut réinitialiser l'évaluation d'un joueur.
Afin qu'il puisse la refaire.

VOTE DE SESSIONS

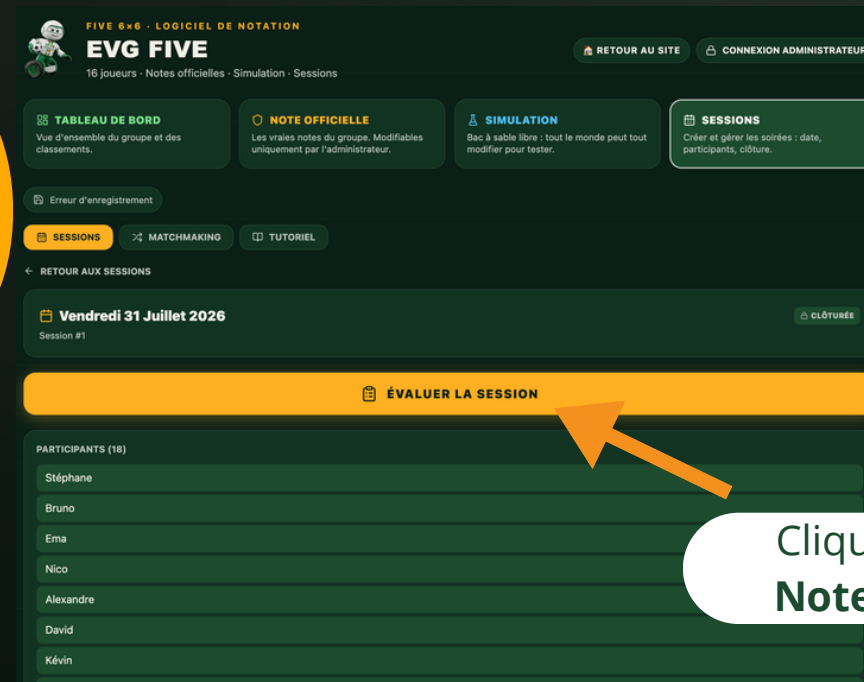
1



Cliquez ici pour ouvrir l'onglet sessions

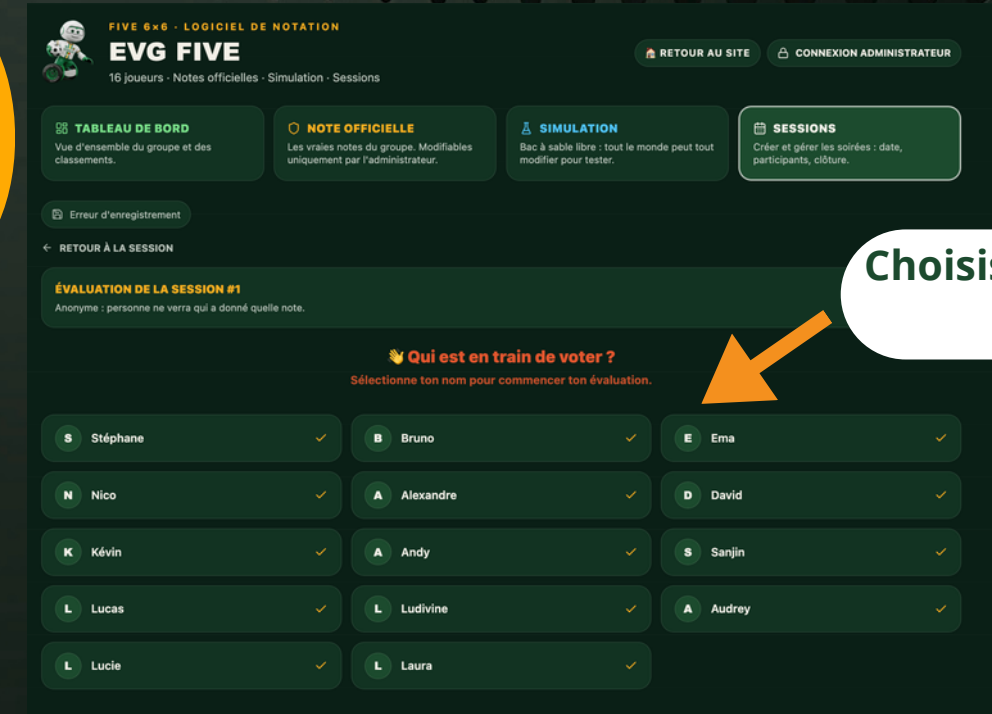
Cliquez sur la Sessions voulu.

2



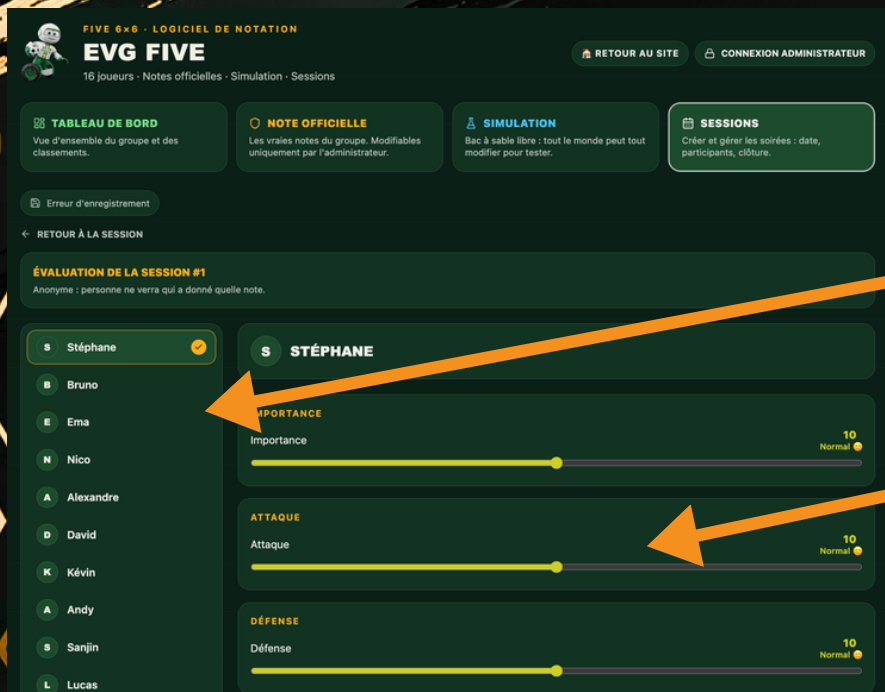
Cliquez ici pour Noter vos amis

3



Choisissez votre Nom À vous !

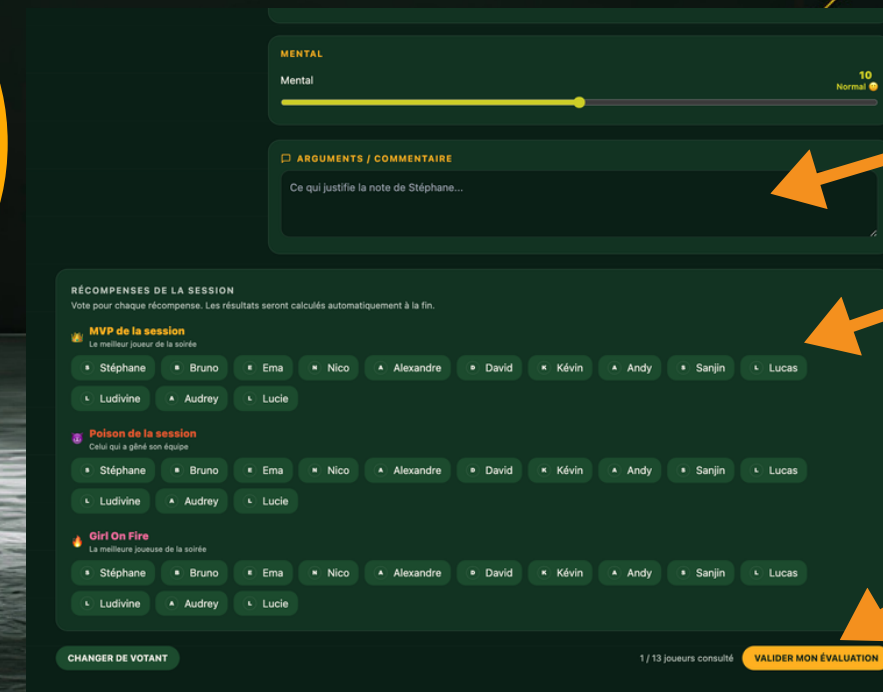
4



Choisissez le nom de celui que vous voulez noter puis cliquez sur un autre, ainsi de suite.

Donnez une note selon votre ressenti.

5



Laissez un commentaire pour chaque personne si vous le souhaitez.

Voté pour votre MVP, Poison, GOF de la session selon vous.

Dès que vous avez fini de noter vos amis, puis laissé un commentaire et noté le MVP, etc. cliquez ici pour valider votre évaluation.

MATCHMAKING

Cette fonctionnalité permet de créer automatiquement des équipes équilibrées.

Sessions



Matchmaking



Nouveau Matchmaking

Sélectionnez les joueurs présents.
Le logiciel génère automatiquement
plusieurs propositions d'équipes...

FIVE 6x6 - LOGICIEL DE NOTATION
EVG FIVE
13 joueurs · Notes officielles · Simulation · Sessions

[RETOUR AU SITE](#) [CONNEXION ADMINISTRATEUR](#)

TABLEAU DE BORD
Vue d'ensemble du groupe et des classements.

NOTE OFFICIELLE
Les vraies notes du groupe. Modifiables uniquement par l'administrateur.

SIMULATION
Bac à sable libre : tout le monde peut tout modifier pour tester.

SESSIONS
Créer et gérer les soirées : date, participants, clôture.

Erreur d'enregistrement

[SESSIONS](#) [MATCHMAKING](#) [TUTORIEL & RÈGLEMENT](#)

MATCHMAKING
Sélectionne les joueurs · Configure les contraintes · Génère 8 propositions équilibrées

JOUEURS (13 SÉLECTIONNÉS)

Tous		Aucun			
Stéphane	Attaquant 16.8	Bruno	Attaquant 16.7	Ema	Défenseur 16.7
Nico	Milieu 16.6	David	Attaquant 16.5	Alexandre	Milieu 16.2
Sanjin	Gardien 15.8	Ludivine	Attaquant 15.6	Belgin	Défenseur 15.4
Lucas	Milieu 15.7	Audrey	Milieu 15.6	Sarah	Défenseur 14.7
Lucie	Défenseur 14.9				

CONTRAINTES

[Toujours ensemble](#) [Joueur 1](#) [Joueur 2](#) [Ajouter](#)

[GÉNÉRER LES ÉQUIPES \(13 JOUEURS\)](#)

QUESTIONS FRÉQUENTES

★ **Puis-je modifier mes Notes Officielles ?**

Non. Seul l'administrateur peut les modifier.

★ **Qui peut créer une session ?**

Tous les membres du groupe.

★ **Puis-je modifier une session après sa clôture ?**

Les statistiques sont verrouillées. Certaines actions restent réservées à l'administrateur.

★ **À quoi sert la Note Collective ?**

Elle représente votre niveau réel en tenant compte de vos performances au fil des sessions.

★ **Pourquoi ai-je une bonne Note Officielle mais une Note Collective plus faible ?**

Parce que la Note Collective évolue selon vos performances, votre régularité et les évaluations réalisées après les matchs.

BON JEU !

Respectez les autres joueurs, votez honnêtement,
amusez-vous et profitez pleinement de chaque
session.  



PRÉSENTATION 2026
BY GOLLUM